



## **BORNE Türelemente – Hier sind Türen zu Hause.**

Wir öffnen seit mehr als 65 Jahren neue Räume in der Türenherstellung, durch gelebte Erfahrung und die besondere Kultur eines Familienunternehmens. Führende Baumarkt-Konzerne Europas geben sich unsere Klinken in die Hand. Ein Erfolg, an dem du in unserem leistungsfähigen Team mit rund 600 Mitarbeiter\*innen mitwirken kannst.

Tritt bei uns in Trierweiler ein als

# **Maschinenführer (m/w/d) Produktion**

**in Vollzeit**

## **Dein Schlüssel zum Erfolg als Maschinenführer (m/w/d) Produktion:**

- Im Werk in Trierweiler bedienst Du als Maschinenführer (m/w/d) unsere Produktionsmaschinen und –anlagen eigenständig und bist für deren Einrichtung verantwortlich

- Weiterhin rüstest Du unsere Maschinen und Anlagen um und bestückst diese nach Auftragsvorgabe
- Du überwachst den Fertigungsprozess und steuerst den Materialfluss

## **Dein Zugang zum Job als Maschinenführer (m/w/d) Produktion:**

- Du hast eine Ausbildung zum Anlagen- und Maschinenführer (m/w/d) oder eine ähnliche Ausbildung im handwerklich-technischen Bereich abgeschlossen
- Du konntest idealerweise Berufserfahrung in der industriellen Fertigung sammeln und hast die Bereitschaft im 2- Schichtbetrieb zu arbeiten
- Du arbeitest verantwortungsvoll und hast ein hohes Qualitätsbewusstsein
- Du freust Dich, wenn alles glatt läuft und die neuen Türen in von Dir geprüfter Qualität das Band verlassen

## **Vorteile, die wir dir in Trierweiler eröffnen:**

- Betriebliche Altersvorsorge und Massageangebote
- Unsere Kantine sorgt mit leckeren Speisen sehr günstig für Dein leibliches Wohl
- Corporate Benefits und Prämien für die Werbung neuer Kolleg\*innen
- Dienstrad-Leasing, vergünstigte Lademöglichkeiten für E-Fahrzeuge
- Vergünstigtes Deutschlandticket und gute Anbindung an den ÖPNV

## **Bewirb dich jetzt als Anlagen- und Maschinenführer (m/w/d) in Trierweiler und werde Teil unseres Teams!**

 Über WhatsApp bewerben

Online bewerben

## Kontakt:



**Imke Streit**

0651/8106197

bewerbung@borne.de

